

Funzioni comunicative

Gioco

15 maggio 2013

Livello B1

Scusami o mi scusi?

Funzioni comunicative: dare ordini, consigli, istruzioni e dare il permesso di fare qualcosa attraverso l'imperativo di seconda persona singolare (tu) e l'imperativo di terza persona singolare (Lei).

Materiale: 36 carte + un dado.

Giocatori: da 2 in su.

Istruzioni: ogni studente prende una carta dal mazzo e poi lancia il dado. Se il dado indica il TU, lo studente deve coniugare il verbo sottolineato all'imperativo diretto (tu) e lo studente seduto alla sua destra deve coniugare lo stesso verbo all'imperativo indiretto (Lei). Se il dado indica il punto interrogativo (?), lo studente può scegliere se coniugare il verbo all'imperativo diretto (tu) o indiretto (Lei) e lo studente accanto deve agire di conseguenza.

Per ogni risposta esatta, ogni studente riceve un punto. Vince chi raggiunge il punteggio più alto.

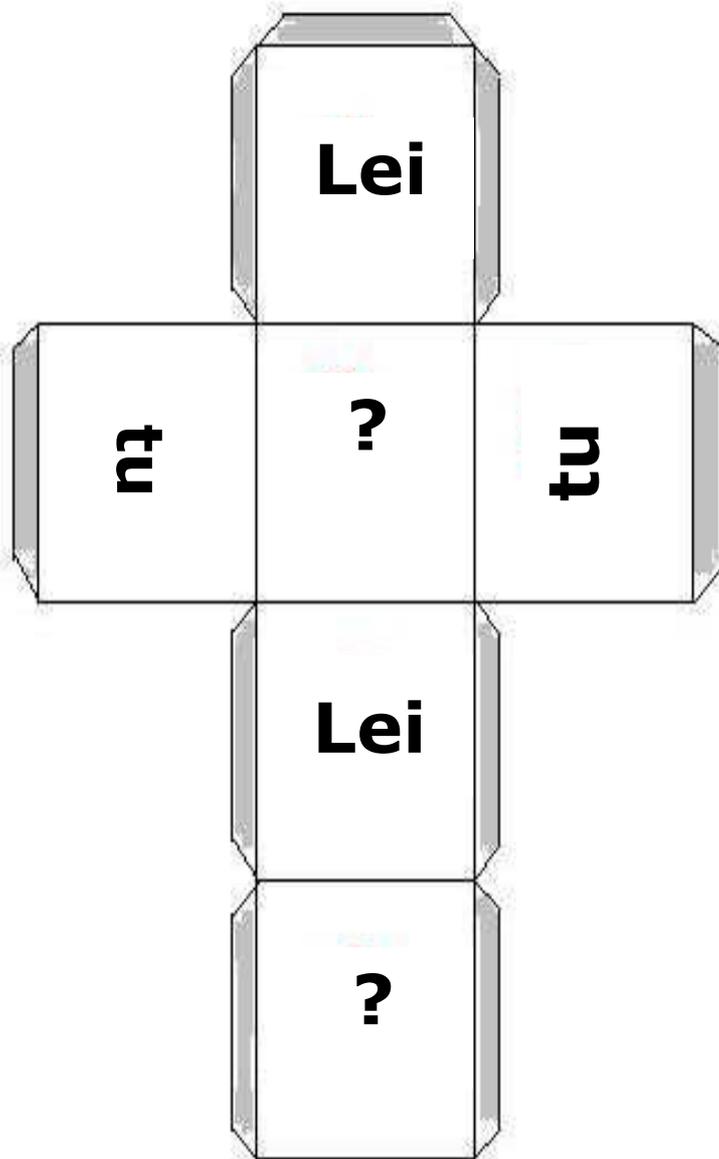
Esempio:

TELEFONARMI ALLE 5!

(TU) Telefonami alle 5!

(LEI) Mi telefoni alle 5!

Dado da ritagliare e montare



TELEFONARMI ALLE 5!

ALLA ROTONDA ANDARE
DIRITTO!

ACCOMODARSI, PREGO!

DIRMI IL NOME DEL
DENTISTA!

SBRIGARSI, È TARDI!

VENIRE QUI,
PER FAVORE!

FERMARSÌ SUBITO!

ENTRARE PURE!

FARE MOLTO SPORT!

AVERE PAZIENZA!

ANDARE SUBITO DAL
DOTTORE!

STARE ATTENTO!

DARMI IL BIGLIETTO,
PER FAVORE!

BERE MOLTA ACQUA!

LEGGERE AD ALTA
VOCE!

FA FREDDO, CHIUDERE
LA FINESTRA!

SPEDIRE SUBITO
QUESTO PACCO!

SCRIVERE QUESTA
RICETTA!

DOMANI, PARTIRE
PRESTO!

FARMI SAPERE A CHE
ORA ARRIVA IL TRENO!

ESSERE PAZIENTE!

NON ACCENDERE LA TV!

NON ARRABBIARSI!

NON FUMARE DENTRO
CASA!

NON USCIRE!

CERCARE DI ARRIVARE
PER LE 8.

DARMI UN ETTO DI
PROSCIUTTO.

AIUTARMI, PER FAVORE!

SCUSARMI, CHE ORE
SONO?

GIRARE ALLA PRIMA A
DESTRA.

SCEGLIERE LA RISPOSTA
CORRETTA.

PER ACCENDERE LA TV,
PREMERE IL TASTO
ROSSO.

DOMANI, NON
SVERGLIARSI TARDI.

ATTENDERE IN LINEA,
PER FAVORE.

FINIRE SUBITO QUESTO
LAVORO!

ENTRARE PURE!